

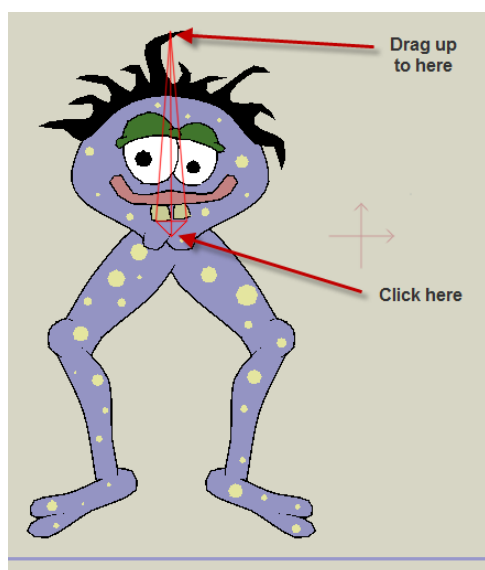
Frank nagyított része.

Adjon, csontokat a Frank-hoz, az Add Bone eszköz kiválasztásával, és kattintson, és húzza felfelé az alábbiak szerint:



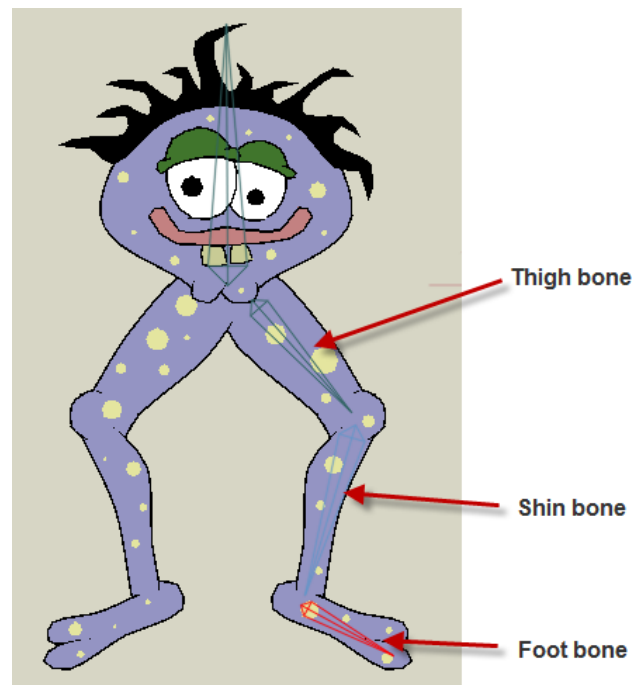
Add Bone eszköz

Ez lesz a fő vezérlő csont – gondolja úgy, mint a Frank gerince. Most így kell kinéznie:



Az első csont hozzáadása.

Kattintson és húzza ki a három csontot az alábbiak szerint. Fontos, hogy ilyen menetben dolgozzon a három csont érdekében felülről lefelé: comb, lábszár, és láb sorrendben.



Balláb csontjai.

Amikor egy csont van kiválasztva, akkor kirajzolódik a kiemelt vörös szín.

Amikor egy új csontot alkot, ez lesz a "gyermek" az aktuálisan kiválasztott csont. A szülő-gyermek kapcsolatot a csontoknál azt jelenti, hogy a gyermek mozoghat anélkül, hogy a szülő mozogna, de ha a szülő mozog, a gyermek is mozog vele. Ezért volt fontos, hogy felhívja az előző három csont érdekében: a combcsont csatlakozik a gerinc csontához, a sípcsont csatlakoztatva van a combcsontához és a lábsont van csatlakoztatva a sípcsontához (legalábbis Frank testében).