

Changing the Color of Your Shape / Az ön alakzatszínének a megváltoztatása

Ha meg szeretné változtatni a kitöltési színét, válassza az Select Shape / alakzat választása eszközt a Fill / Kitöltés eszköztáron.



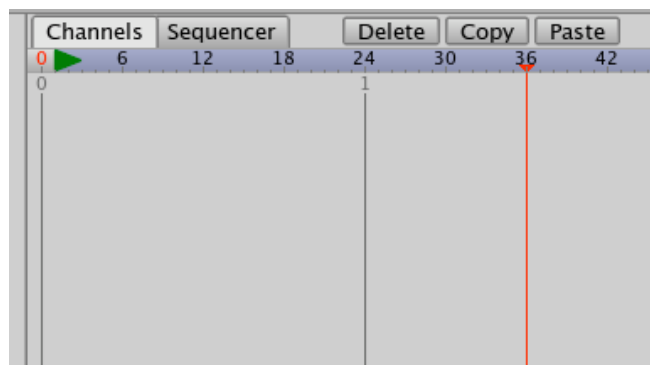
Alakzat Választása eszköz

Kattintson rá, amit megrajzolt kör kitöltő színére. Ezután válasszon egy új színt a stílus panelről, hasonló módon, ahogy kiválasztotta színt az előző lépéseknél. Körvonal színe is hasonló módon megváltoztatható.

Simple Animation / Egyszerű animáció

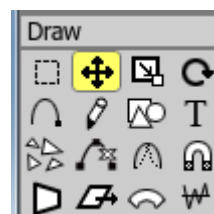
Ha az Anime Studio-ban animálni akar, a mozgó tárgyak közül, hozzon létre kulcsképeket – időpont pontokat, amikor egy tárgyat egy bizonyos helyzetben kíván elhelyezni. Az időpontok és kulcskockák között, az Anime Studio program automatikusan kiszámítja a pozícióját minden objektumnak.

A Timeline / Idővonal tetejének közelében található egy állandóan látható ablak, amely megjeleníti az animációk frame/keret számait. Kattintson, a számablakba, írja be a 36-os értéket, hogy beállítsa az aktuális időt a 36-os keretbe.



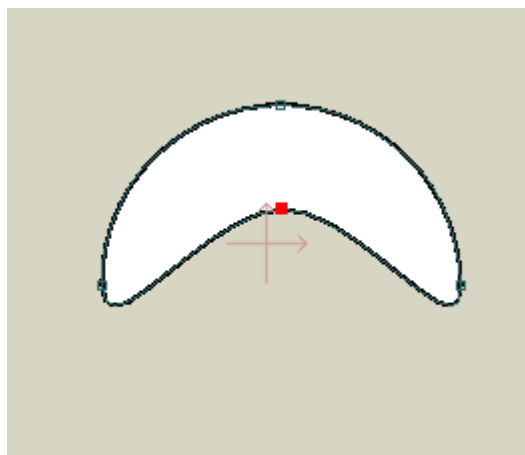
Timeline / Idővonal

Ezután a menüben, válassza az Edit / Szerkesztés> Select None / Nincs kiválasztás. Válassza ki a Translate Points / Pont Mozgatása eszközt az eszköztárról.



Pontok fordítása

Kattintson és húzza, az alsó pontját a körnek, így felfelé torzíthatja a kört, hogy így nézzen ki:



Mozgatás egy ponton