

Már megtanulta, hogy az Anime Studio programban, eltérő csoportok, eszközök különböző műveletek vannak, és még azt is, hogyan kell használni az ilyen eszközöket. Lehet kísérletezni, látni a saját elképzeléseit, talán hozzátéve, több még kulcskockát. Ha készen áll, hogy tovább haladjon, lépjen, a "Tutorial 1.2 / Egyszerű alakzatok rajzolása" oktatóanyagra.

## Tutorial 1.2: Drawing Simple Shapes / Egyszerű alakzatok rajzolása

Ebben a leírásban meg fogja tanulni, hogyan kell az egyszerű formákat az Anime Studio programban elkészíteni. A következő útmutatók alapján fog felépülni, mint kezdő rajz bemutató.

### Creating a Background /Háttér létrehozása

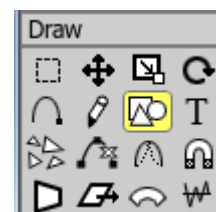
Indítsa az Anime Studio-t duplán kattintva az ikonjára. Vagy, ha az Anime Studio már fut, válassza a Fájl> Új és hozzon létre egy új projektet.

Kattintson, a menüsoron az alábbi menüsorra, Reset All Tools, ezzel alaphelyzetbe állítja a kiválasztásokat.



Mindent vissza eszközök.

Az Eszközök ablakban kattintson a Draw Shape / Alakzat Rajz eszközre, annak aktiválásához. Ezután válassza ki a Rectangle / téglalap opciót.



Alakzat rajzolás



Téglalap alakzatrajz